# R25\_Ex2\_YourOrder.py

Dans cet exercice, vous avez une interface avec des contrôles de type TKtButton, TKtLabel ainsi que des TktCheckBox, un TktComboBox, un TktTextBox et des images ajoutées à des label.

Une image contenant texte, Restauration rapide, menu, capture d’écran

Description générée automatiquement

Vous aurez à utiliser deux variables globales :

* **ta\_commande** , qui sera utilisée dans la méthode ajouter(), ajouter\_smarin() et ajouter\_pizza().
* **prix\_total**, qui sera aussi utilisée dans ces 3 méthodes.

N’oubliez pas que dans une méthode, si vous voulez spécifier qu’une variable est globale et non locale (comme c’est le cas par défaut) vous ajoutez **globale** devant le nom de la variable :

Une image contenant Police, texte, ligne, blanc

Description générée automatiquement

**Vous avez à faire :**

1. ajouter dans l’interface la commande nécessaire pour lier le bouton **btn\_voir\_ajout\_pizza** à la **méthode ajouter()**
2. ajouter dans l’interface la commande nécessaire pour lier le bouton **btn\_voir\_ajout\_smarin** à la **méthode ajouter()**
3. Faites le code de la méthode **ajouter()**

Cette méthode va :

* 1. Appeler la méthode ajouter\_smarin()
  2. Appeler la méthode ajouter\_pizza()
  3. Supprimer le contenu du displayBox
  4. Préparer une chaine de caractère pour afficher la commande (qui pour le moment est juste « Ta commande : » avec un changement de ligne et une tabulation et le texte Pour un total de : XXXX $ où XXXX est le prix\_total de la commande.

À ce stade, si vous testez l’ajout d’un sous-marin vous allez avoir le résultat suivant :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

1. Faites le code de la méthode **ajouter\_smarin()**

Cette méthode va :

* 1. Créer une variable locale pour le prix qui vaudra 0 au départ.
  2. Obtenir dans des variables, avec get(), les choix faits pour chk\_smarin, size\_smarin et choix\_smarin
  3. Vérifier si le client veut un sous-marin (alors veut\_smarin aura la valeur ‘1’
  4. Quand c’est le cas, il faut regarder s’il veut la grandeur ‘10’
     1. Quand c’est le cas, il faut regarder le choix et lui donner le prix corresondant.
        1. ‘steak’ aura un prix de 14.99
        2. ‘pepperoni’ aura un prix de 14.99 aussi
        3. ‘duchef’ aura un prix de 15.99
     2. Sinon (c’est que la valeur de la grandeur sera de 14)

, il faut regarder le choix et lui donner le prix corresondant.

* + - 1. ‘steak’ aura un prix de 16.99
      2. ‘pepperoni’ aura un prix de 16.99 aussi
      3. ‘duchef’ aura un prix de 17.99
  1. Il faut ensuite ajouter à la variable globale ta\_commande une ligne pour l’article.

Exemple du résultat attendu avec l’ajout d’un premier sous-marin :

Une image contenant texte, Police, algèbre, guide

Description générée automatiquement

1. Faites le code de la méthode **ajouter\_pizza ()**

**C’est plutôt semblable à la méthode précédente.** Sauf les choix qui sont différents et les prix.

* Une pizza ‘nature’ de 7 » sera à 14.99
* Une pizza ‘vegetarienne’ de 7 » sera à 14.99
* Une pizza ‘toute garnie’ de 7 » sera à 16.99
* Une pizza ‘nature’ de 14 » sera à 16.99
* Une pizza ‘vegetarienne’ de 14 » sera à 16.99
* Une pizza ‘toute garnie’ de 14 » sera à 18.99